



Zápis z jednání VV ČABR-JM č. 3

Přítomni: Kamil Karafiát, Jiří Krejčířík, Štěpán Urbánek, Marek Vaníček, Martin Veis, Maxmilián Zavřel

Omluveni:

Pavel Voják

Program:

- 1) 3PO v MP I
- 2) Delegace a omluvy
- 3) Zapojení nováčků a školení v Klatovech
- 4) Různé

1) 3PO v MP I

Proběhlo zhodnocení dosavadního průběhu nasazení rozhodčích v rámci 3PO. Z velké části je pozitivní ohlas jak ze strany klubů tak i rozhodčích. V následujícím průběhu soutěže bude záměr co nejvíce zápasů play-off odpískat ve 3 rozhodčích.

VV si je vědom, že ne na všechny přihlášené rozhodčí se letos nedostane, bude snaha získat větší finanční grant na tento projekt na následující sezónu.

Vyúčtování 1. rozhodčích – žádost předána na VV ČBF-JM.

Projednána možnost z těchto utkání zpracovávat feedback pro rozhodčí i kluby, způsob řešení bude představen.

2) Delegace a omluvy

Za měsíc prosinec bylo velice náročné delegovat rozhodčí na utkání, tato situace stále přetrvává.

VV důrazně žádá všechny rozhodčí, aby dodržovali směrnici omluv, která je závazná pro všechny rozhodčí. I když jsou vydané delegace, může rozhodčí dostat náhradní. Pokud nechci/ nemohu pískat, MUSÍ rozhodčí zaslat omluvu.

Pozdní omluvy budou již dále řešeny v rámci disciplinárního řízení.

3) Nováčci a Klatovy

Proběhlo vyhodnocení zapojení nováčků do soutěží, které je na dobré úrovni. Bude snaha ze strany VV tyto rozhodčí dále sledovat a pomoci jim zejména první sezóny v udržení aktivní kariéry.

Byli předběžně vytipováni rozhodčí o kterých VV uvažuje na zvýšení kvalifikace v Klatovech (termín ještě není znám). Tito rozhodčí budou dále sledováni a připravováni.

4) Různé

V několika utkáních se rozhodčí setkali s hrubým nesportovním chování jak ze strany činovníků týmů nebo i ze stran diváků. VV žádá všechny rozhodčí, aby v co největší míře zachovali profesionalitu a veškeré tyto události hlásili předsedovi VV ihned po utkání.

Součástí zápisu jsou i přílohy:

- Manuál pro rozhodčí
- Směrnice omluv

V Brně dne 12. 1. 2023

Kamil Karafiát
Předseda ČABR-JM

